

# 유니티 엔진을 활용한 게임의 분석과 설계

이재성, 최상준, 주성근  
동명대학교 게임공학과  
e-mail : sone1573@naver.com

## Analysis and design of games using Unity engine

Lee Jae Sung, Choi San Gjun, Joo Seong Geun  
Dongmyeong University, Department of Game Engineering  
e-mail : sone1573@naver.com

### 요 약

유니티로 만들어진 게임들을 찾아보고 분석하면 게임개발자들로 서의 역량을 키워나갈 수 있다고 생각했기 때문이다. 그래서 저희는 유니티로 개발된 게임들을 인터넷으로 찾아보고 어떻게 만들어졌고 장르는 뭐가 있으면 왜 성공했는지에 대해 알아보았고 분석을 바탕으로 만든 게임에 차별화된 시스템을 넣어보았다.

### 1. 서론

유니티는 게임엔진으로서 체계적인 레퍼런스를 제공하여 쉬운 활용성으로 접근성이 뛰어나 게임제작을 쉽게 할 수 있다.

### 2. 관련 게임

유니티로 게임을 만드는 일들은 장르를 가리지 않고 지속적으로 진행되어 왔다.

Vane <sup>[1]</sup>	TBD	Friend & Foe	어드벤처	
VERDUN	2015	M2H, Blackmill Games	전략	Steam, PS4, Xbox one
Wanhammer 40,000: Regicide	2015	Hammerfall	보드	
West of Loathing	2017	Asymmetric Publication s	어드벤처	Steam, Switch
WASTELAND 2	2014	INXILE Entertainment	RPG	Steam, PS4, Xbox one
WASTELAND 3	TBD	INXILE Entertainment	RPG	PC, PS4, Xbox one
Yooka-Laylee	2017	Playtonic Games	어드벤처	Steam, PS4, XBOX One, Switch
괴리성 물리언아서 대항해시대 5	2014	Square Enix	RPG	PS4, PS Vita, Steam
던그리드	2014	KOEI TECMO Games	전략	
도라에몽 친구의 특징 이야기 - ドラえもん のび太の友情物語	2018	TEAM HORAY	로그라이드	Steam
라라 크로프트 GO	2017	Square Enix Montreal	어드벤처	Win Phone, Steam, PS4, PS Vita
미스트오버	2019	크래프톤	RPG	Steam, PS4, Switch
멋진 이 세계 Final Remix - すごい世界 この世 さい Final Remix	2017	Square Enix	RPG	Switch
■라이오하드 : Umbrella Corps	2016	Capcom	Tactical shooter	Steam, PS4
반고 -Detention-	2017	Red Candle Games	어드벤처	Steam, PS4, Switch
사랑여작	2017	Rootless Studio	어드벤처	PC, VR
■유리 불버맨 R	2017	핵사이드라이브	액션	Steam, PS4, XBOX one, Switch
크리타카	2013	출연	RPG	모바일 전용
커스텀 메이드 3D - カスタムメイド 3D	2011	KISS	시뮬레이션	PC
커스텀 메이드 3D 2 - カスタムメイド 3D 2	2015	KISS	시뮬레이션	PC, VR 모드 지원
커스텀 오디 메이드 3D 2 - カスタムオーダーメイド 3D2	2018	KISS	시뮬레이션	PC
히니 선택도 - ヒニーセレクト	2016	일루진(브란드)	시뮬레이션	PC, VR
VR 그녀	2017	일루진(브란드)	시뮬레이션	Steam, PC, VR
플레이메이 - 플레이ホーム - 遊家 遊家	2017	일루진(브란드)	시뮬레이션	PC, VR
로이카즈 - ロイカズ	2018	일루진(브란드)	시뮬레이션	Steam, PC, VR
이로선 크리에이티브스 - エモーション・クリエイターズ	2019	일루진(브란드)	시뮬레이션	PC, VR
AI스녀 - AI 少女	2019	일루진(브란드)	시뮬레이션	PC, VR
파격팩트	2018	Texel Raptor	건설 경영 시뮬레이션	Steam
파 레플루션	TBD (2)	엘서미디어	MMOAdg <sup>[2]</sup>	
로켓은 불가사의 천진 구조대 DX	2020	로켓론 팀파니	로그라이크	Switch
로켓은 핵스트 <sup>[3]</sup>	2018	로켓론 팀파니	RPG	Switch

그림. 1 유니티로 만든 게임 일부

### 3. 분석과 설계

유니티로 다양한 장르의 게임들이 나왔고 지금까지도 많은 장르의 게임들이 만들어지고 있다. 이런 것들이 가능한 이유가 바로 유니티가 체계적인 레퍼런스를 제공하고 있다는 것이다. 체계적인 레퍼런스로 사람들이 활용하기 쉬워지고 그로 인해 접근성이 높아지면서 인디게임들이 많이 개발되고 발전해나가면서 성공하는 게임들이 등장하는 것이다.

그중에 국내에서 성공한 도트 감성의 국산 인디게임 던그리드를 간단하게 분석하면 2018년 국내 인디게임 제작 팀 'TEAM HORAY'에 의해 제작되며 현재 스팀에서 서비스하는 횡스크롤 게임이다.

도트지만 깔끔하고 아기자기하며 시원한 타격감과 간결한 조작감으로 국내 스팀 판매 2위에 올랐다. 게임 시작 단계인 마을에서 여러 가지 활동을 할 수 있다는 것과 의상실로 각 캐릭터들의 의상을 볼 수 있고 훈련장에서 스킬을 올리며 다양한 플레이가 가능하다.

물론 단점도 존재한다. 진행 구조가 단조롭고 라이트하다는 것이다.

하지만 이런 단점을 가져도 던그리드만의 특별한 장점으로 게임을 이끌어 나간다는 것을 볼 수 있다. 그리하여 게임을 설계하는 데 있어서 다른 게임에 비해 특별하고 차별화된 시스템이 존재해야 한다는 것을 볼 수 있다.

### 4. 구현

본 논문에서 제시한 다른 게임에 비해 특별하다고 생각하는 장점과 차별화된 시스템을 중심으로 게임을 구현해나갔다. 슬라임을 주인공으로 하였고 슬라임이 주인공이라는 것을 납득할 수 있게 만드는 스토리를 중심으로 구

현되었으며 몬스터의 시체를 조정하여 플레이하는 시체 아이템 시스템을 구현했으며 맵과 유닛 배치에 랜덤성을 구현하였다.

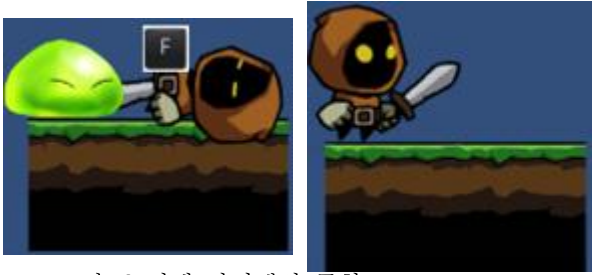


그림. 2 시체 아이템의 구현

## 5. 결론

본 논문에서 제시한 다른 게임에 비해 특별하다고 생각하는 장점과 차별화된 시스템을 통해 게임을 만들어 나가 보았다. 게임에는 타 게임들과는 다르게 몬스터라고 인식되어지는 슬라임이 주인공이고 슬라임이 주인공이 되는 것이 납득할 수 있게 만드는 스토리가 존재하며 시체 아이템이라는 시스템으로 몬스터의 공격과 스킬들을 활용하므로서 게임내의 몬스터가 어떤 공격과 스킬을 가지는지 유저가 더 흥미를 느낄 수 있게 하였다. 그리고 스펠링키에서 활용한 맵과 유닛들의 랜덤 배치로 유저들이 게임을 실행할때마다 새로운 느낌을 받을 수 있게 구현 하였다.

## ACKNOWLEDGEMENT

본 연구는 과학기술정통신부 및 정보통신기획평가원의 SW중심대학지원사업의 연구결과로 수행되었음 (No. 1711102971)

## 참고문헌

- [1] 유니티의 특성 사이트  
<https://sites.google.com/site/unity3dstudy/home/unity3d-curriculum/unity-3d-1>
- [2] 게임 리뷰 던그리드 사이트  
<https://5kitlist.tistory.com/102?category=873402>
- [3] 유니티(게임 엔진)/게임 목록 사이트  
<https://bit.ly/3mppK7z>