

학과	게임공학과	지도교수	이강혁
팀명	이승혜	과제유형	졸업작품
작품명	게임메이커를 이용한 사계절 의복 코디 게임 구현	데모가능여부	0
참여학생	이승혜		

과제 목적 및 배경

- 매일 어떤 옷을 입어야 할지는 누구나 겪는 고민거리
- 옷의 종류가 계속해서 늘어나고 있는 추세
- 스타일링의 유행이나 코디 방법도 빠르게 다양화
- 고민 해소뿐만 아니라 색 조합에도 도움을 주며 실생활에 응용 가능 위함

과제 내용 · 작품 설명

- 헤어, 옷, 액세서리 등을 자유롭게 사용하여 캐릭터를 꾸미는 게임
- 진입장벽이 낮아 아이들도 쉽게 즐길 수 있음
- 계절마다 옷은 전부 다르게 배치했으며 날씨에 맞게 조절하여 옷에 구분을 둠
- 옷을 한 화면에 전부 나타나도록 만들어 조합하기 간편화
- 드래그를 통한 간편한 조작
- 고양이 아이콘 : 색 조합에 도움이 되는 색상표가 뜸

활용 방안 및 기대효과

- 옷을 조합하여 여러 스타일링이 만들어짐
- 어떤 색이 서로 어울리는지 알 수 있게 됨
- 색상표는 생활에서 옷뿐만 아니라 다방면으로 유용하게 사용 가능
- 추후 옷을 선택했을 때 그에 따른 추천 옷을 표현 혹은 그와 비슷한 기능 추가 예정

작품사진

